

Ficha técnica

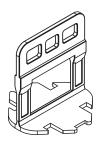
Sistema de nivelación BAUMAT

Este sistema está pensado para conseguir un nivelado perfecto de baldosas, evitando los movimientos que se producen durante el fraguado del mortero base y reduciendo el tiempo de colocación.

BAUMAT ofrece uno de los sistemas de nivelación de baldosas más precisos y confiables. Es un sistema de 3 partes compuesto por una base, una cuña y un alicate.

Ventajas:

- Disminuye los costos de colocación de baldosas.
- Reduce el tiempo de colocación.
- Elimina desniveles, tanto verticales como horizontales.
- Facilita el trabajo.
- Apto para uso en interiores y exteriores.
- Fácil de usar.



Base niveladora | Clips

0,5 mm

Ref: 21702241 Bolsa de 100 uds 1_{mm}

Ref: 21703991 Bolsa de 100 uds 1,5 mm

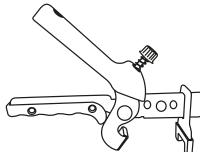
Ref: 21703601 Bolsa de 100 uds 2 mm

Ref: 21704073 Bolsa de 100 uds



Cuña | Wedge

Ref: 21703671 Bolsa de 100 uds



Alicate metálico | Metal pliers

Ref: 21704011

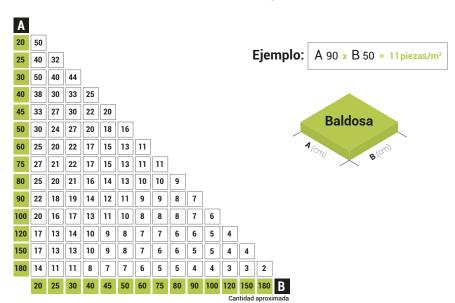


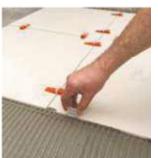
Modo de uso

- 1. Aplique una capa gruesa de adhesivo para baldosas con una talocha y coloque los clips de nivelación en los lados de la baldosa.
- 2. Coloque la segunda baldosa en el lado vacío de los clips de nivelación.
- 3. Coloque las baldosas contiguas y coloque una cuña de nivelación en los clips de nivelación hasta que toque.
- 4. Con el alicate de nivelación, apriete la cuña hasta que las baldosas estén niveladas.
- 5. Espere hasta que el adhesivo se endurezca, según las instrucciones del adhesivo.
- 6. Retire las cuñas y los clips con el pie o un martillo de goma.
- 7. Golpee la cuña niveladora desde un lado, paralelo a las líneas de lechada.
- 8. Nunca golpee la cuña de nivelación perpendicular a la línea de lechada.

Cálculo de piezas necesarias

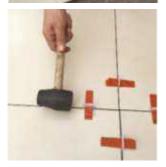
Las longitudes A y B se refieren a las diversas longitudes laterales de la baldosa. En la tabla, puede encontrar fácilmente las cuñas de nivelación y los clips de nivelación necesarios para las baldosas cuadradas con varias opciones de longitud.











Mayo 2023